컴퓨터 프로그램 차시별 운영 계획서

프로그램명 : 컴퓨터 강사명 : 이*영

대 상	3학년		차 시	1 ~ 32 차시
수업 목표	윈도우 10의 기본 기능을 익히고 파일과 폴더를 관리할 수 있다.			
차시	수 업 내 용			유의점 및 자료
1/32	주제	오리엔테이션		
	활동	단계별 미션을 수행하며 배운 내용 확인하기		
2/32	주제	키보드의 키 익히기		
	활동	키보드 키의 명칭과 사용 용도 알아보기, 기본적인 단축키를 익혀 사용해보기		
3/32	주제	창 다루기		
	활동	앱을 실행한 후 창의 위치와 크기 조절하기, 스냅 기능 이용하기, 프로그램 2개 실행하여 작업하기		
4/32	주제	파일 저장과 불러오기		
	활동	한쇼 실행하고 간단한 문서 작성하기, 파일 저장하기, 저장한 파일 불러오기, 파일 삭제 및 복구하기		
5/32	주제	파일 탐색기 관찰하기		
	활동	폴더 생성 방법 및 이름 변경 방법 익히기, 폴더 안에 파일 넣기, 파일 보기 형식 바꾸기		

대 상	3학년		차 시	1 ~ 32 차시
수업 목표	인터넷 사이트를 검색하고 활용할 수 있다.			
차시	수 업 내 용			유의점 및 자료
6/32	주제	움직이는 gif 만들기		https://www.miricanvas.com/
	활동	미리캔버스 실행하기, 요소-애니에서 원하는 요소 삽입 후 크기 위치 지정하기, 텍스트 추가		
7/32	주제	사랑과 감사를 전해요.		
	활동	애니 요소 삽입 편집하기, 애니메이션 효과 적용하기, 배경 음악 삽입하기, 저장 및 다운로드		
8/32	주제	구글어스로 세계 여행하기		
	활동	크롬을 실행하고 검색창에 구글어스를 입력하여 구글어스 사이트 접속하기, 랜선 세계 여행하기		
9/32	주제	추천 인터넷 사이트		
	활동	파파고, 맞춤법 검사기, 계산기, 달력, 타이머, 단위변환, 지하철 노선도 등 사이트 이용하기		
10/32	주제	워드클라우드 만들기		http://wordcloud.kr/
	활동	워드플라우드 사이트 들어가기, 기본 사용법 익히기, 좋아하는 동요나 가요로 워드클라우드 만들기		

대 상	3학년		차 시	1 ~ 32 차시
수업 목표	한쇼에서 문서를 작성하는 기본 기능을 익힐 수 있다.			
차시	수 업 내 용			유의점 및 자료
11/32	주제	무료 폰트 설치하기		http://www.asiafont.com/asfont/am_fonttong.php
	활동	아시아폰트 사이트 들어가기, 윈도우 다운로드, 압축파일 풀고 설치하기, 예쁜 폰트 다운받기		
12/32	주제	내가 좋아하는 모든 것		
	활동	내가 좋아하는 물건 이미지 검색한 후 복사하여 한쇼에 붙여넣기, 내용 입력하기, 파일 저장하기		
13/32	주제	보드게임 만들기		
	활동	보드게임 구상하기, 도형 삽입 후 속성 변경하기, 도형 복사하기, 나만의 보드게임 완성 후 저장하기		
14/32	주제	한복 디자이너		
	활동	한복 이미지 파일 불러오기, 무늬를 반복하여 한복 디자인하기, 각 명칭 입력하기, 파일 저장하기		
15/32	주제	4컷 만화 만들기		
	활동	클립아트와 설명선 도형으로 말풍선을 만들어 재미있는 4컷 만화 만들기		

<table>
<tr><td>대 상</td><td colspan="2">3학년</td><td>차 시</td><td>1 ~ 32 차시</td></tr>
<tr><td>수업
목표</td><td colspan="4">피봇 애니메이터를 이용해 독창적인 애니메이션을 만들 수 있다</td></tr>
<tr><td>차시</td><td colspan="3">수 업 내 용</td><td>유의점 및 자료</td></tr>
<tr><td rowspan="2">16/32</td><td>주제</td><td colspan="2">자연을 모방한 발명의 세계 1</td><td rowspan="2"></td></tr>
<tr><td>활동</td><td colspan="2">자연을 모방한 발명품을 검색해서 소개하는 슬라이드 만들기</td></tr>
<tr><td rowspan="2">17/32</td><td>주제</td><td colspan="2">자연을 모방한 발명의 세계 2</td><td rowspan="2"></td></tr>
<tr><td>활동</td><td colspan="2">자연을 모방한 발명품을 검색해서 소개하는 슬라이드 만들기</td></tr>
<tr><td rowspan="2">18/32</td><td>주제</td><td colspan="2">애니메이션 만들기</td><td rowspan="2">https://pivotanimator.net/Download.php</td></tr>
<tr><td>활동</td><td colspan="2">피봇 에니메이터 설치하기, 화면 구성 알아보기, 기능과 사용 방법을 익혀 스틱맨 만들기</td></tr>
<tr><td rowspan="2">19/32</td><td>주제</td><td colspan="2">애니메이션 만들기</td><td rowspan="2"></td></tr>
<tr><td>활동</td><td colspan="2">스틱맨의 손과 발을 움직여 동작을 만든 후 프레임 추가하기</td></tr>
<tr><td rowspan="2">20/32</td><td>주제</td><td colspan="2">혼자 할 수 있어요(나만의 작품 만들기)</td><td rowspan="2"></td></tr>
<tr><td>활동</td><td colspan="2">나만의 애니메이션 작품 만들기</td></tr>
</table>

대 상	3학년		차 시	1 ~ 32 차시
수업 목표	실생활에 필요한 문서를 만들 수 있다			
차시	수 업 내 용			유의점 및 자료
21/32	주제	아이콘과 커서 만들기		
	활동	마이크로 엔젤로의 사용 방법을 익혀 나만의 아이콘과 커서 만들기		
22/32	주제	친구 사랑 표어 만들기		
	활동	글맵시 클릭한 후 내용 입력하기, 글맵시 속성 바꾸기, 글맵시 크기 조절하, 내용 수정하기		
23/32	주제	5x5 빙고게임 만들기		
	활동	표 만들기, 표/셀 속성 변경하기, 줄/칸 추가하기, 셀에 내용 입력하기		
24/32	주제	한자 노트 만들기		
	활동	표 만들기, 쉬프트키와 컨트롤키를 이용해서 셀의 크기를 다양하게 만들기, 한자 입력하기		
25/32	주제	혼자 할 수 있어요(시간표 만들기)		
	활동	표를 이용하여 시간표 만들기		

<table>
<tr><td>대 상</td><td colspan="2">3학년</td><td>차 시</td><td colspan="2">1 ~ 32 차시</td></tr>
<tr><td>수업
목표</td><td colspan="5">코딩의 기본 개념을 이해하고 간단한 프로그램을 만들 수 있다.</td></tr>
<tr><td>차시</td><td colspan="3">수 업 내 용</td><td colspan="2">유의점 및 자료</td></tr>
<tr><td rowspan="2">26/32</td><td>주제</td><td colspan="2">속담 카드 만들기</td><td colspan="2" rowspan="2"></td></tr>
<tr><td>활동</td><td colspan="2">재미있는 속담을 찾아 내용을 복사하고 붙여넣기, 속담에 어울리는 이미지 찾아 복사하고 붙여넣기</td></tr>
<tr><td rowspan="2">27/32</td><td>주제</td><td colspan="2">변신의 귀재</td><td colspan="2" rowspan="2">https://playentry.org/</td></tr>
<tr><td>활동</td><td colspan="2">엔트리 화면 구성 알아보기, 오브젝트 추가/삭제 하기, 오브젝트에 모양 추가하기, 코딩하기</td></tr>
<tr><td rowspan="2">28/32</td><td>주제</td><td colspan="2">타임머신 타고 떠나는 시간여행</td><td colspan="2" rowspan="2"></td></tr>
<tr><td>활동</td><td colspan="2">장면 추가하기 (현대와 과거), 주인공이 오른쪽 벽에 닿으면 과거로 이동하도록 코딩하기</td></tr>
<tr><td rowspan="2">29/32</td><td>주제</td><td colspan="2">미로 탈출 게임 만들기 1</td><td colspan="2" rowspan="2"></td></tr>
<tr><td>활동</td><td colspan="2">배경에 미로를 추가하기, 오브젝트를 추가하고 방향키를 눌러 이동시키는 방법 익히기</td></tr>
<tr><td rowspan="2">30/32</td><td>주제</td><td colspan="2">미로 탈출 게임 만들기 2</td><td colspan="2" rowspan="2"></td></tr>
<tr><td>활동</td><td colspan="2">오브젝트의 위치 값 알아보기, 미로에 닿으면 처음 위치로 이동하도록 코딩하기</td></tr>
</table>